

7.7.4 La grille officielle de Franc Jeu

Une seule grille Franc Jeu est en vigueur à Hockey Québec:

Division	Classe	Pointage			Points Franc Jeu	
		Victoire	Nulle	Défaite	Minutes de punition	Points
Novice	Simple lettre	2	1	0	8 minutes et - 9 minutes et +	1 0
Atome	Simple lettre Double lettre	2	1	0	10 minutes et - 11 minutes et +	1 0
Pee-wee	Simple lettre Double lettre	2	1	0	12 minutes et - 13 minutes et +	1 0
Bantam	Simple lettre Double lettre	2	1	0	16 minutes et - 17 minutes et +	1 0
Midget	Simple lettre Double lettre	2	1	0	20 minutes et - 21 minutes et +	1 0
Junior	Simple lettre Double lettre	2	1	0	22 minutes et - 23 minutes et +	1 0

Avertissement

- A. Il est important de noter que la nature de l'outil Franc Jeu doit tenir compte des points Franc Jeu autant lors de la saison régulière qu'au classement général et des séries de fin de saison.
- B. Une équipe qui ne se présente pas pour un match n'obtient pas son point Franc Jeu.

7.7.5 Les modalités du classement général

Le total des points de performance et points Franc Jeu détermine la position des équipes au classement, le plus haut total octroyant la position supérieure.

S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, la position supérieure est déterminée en fonction de l'article 9.8 (départage d'égalité) des règlements administratifs de Hockey Québec.

7.7.6 Application Franc Jeu en période de surtemps

- A. Application période de surtemps – cinq (5) minutes
S'il y a période de surtemps en raison de l'application de cette règle, l'équipe fautive devra débiter cette période à court d'un joueur pour une durée de cinq (5) minutes. Aucun joueur de l'équipe fautive n'aura à se rendre au banc des punitions afin de servir cette punition majeure.